TABELA DE INIMIGO

**Inimigo A de protótipo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Imagem** | **Tipo** | **Descrição de ataques** | **Parâmetros** | **Ações** |
|  | Ataque Rasteiro | Seu ataque ocorre a 10 metros | Velocidade: 3 ms  Resistencia:2  Dano:1 coração | Patrulhar  Perseguir  Atacar  Morrer |

**Descrição das Ações**

O inimigo A ataca lançando uma foice, a uma distancia de 5 metros em formato parabólico se o jogador se aproximar dele em 10 metros de distancia.

O inimigo executa uma Patrulha do ponto A ao ponto B, entre esses pontos ele anda 20 metros.

Sua animação de morte é segundo a tabela de animações dos inimigos

**Inimigo B de protótipo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Imagem** | **Tipo** | **Ataques** | **Dano de ataque** | **Resistencia** |
|  |  |  |  |  |